

Des jeux pour soigner en psychiatrie

Le jeu s'inscrit au fondement même de l'activité psychique, ce qui a nécessairement des conséquences sur les soins en psychiatrie. Jouer donne du plaisir et permet d'aller à l'encontre de l'expérience psychotique. Introduire du jeu, c'est accorder au groupe (patients et soignants) un espace de liberté dans l'institution. Les soignants n'abordent plus les patients sous l'angle succinct de leurs symptômes mais sous celui de leur potentiel créatif.



© Franck Charton.

24 **Le jeu, un espace de liberté et de soin**
Dominique Friard

30 **Le jeu dans le développement de l'enfant**
Laurence Barrer

36 **Et si jouer, c'était soigner ?**
Patricia Attigui

42 **« Mon avatar a des troubles bipolaires... »**
Jean-Paul Orth

48 **Team'agine, le plaisir du jeu scénique**
Sandrine Mazurais, avec Marie-Aude Leguerrier,
Fatima Mellal, Jean-Marie Cueff, Thierry Creis,
Valérie Froger, Béatrice Peron-Soubra

52 **Michael's Game ou le jeu des hypothèses**
Yasser Khazaal, Jérôme Favrod

58 **Retour de balle : un ping-pong thérapeutique**
Frédéric Dudot

64 **Motiver l'arrêt du tabac avec le jeu Pick-Klop**
Ineke Keizer, Patrice Croquette, Yasser Khazaal,
Aqal Nawaz Khan

68 **Le jeu vidéo, une ressource pour le soignant**
Yann Leroux, Guillaume Gillet

74 **Back to the patient, l'informatique dans les soins**
Jérôme Favrod, Alexandra Nguyen,
Shyhrete Rexhaj, Pascale Ferrari,
Assumpta Ortiz, Charles Bonsack

78 **La réalité sociale en tant que jeu**
Ludovic Gaussoit

84 **Pour en savoir plus**
Ascodocpsy